



PressKit | Spanish Version

Descripción corta

BOBO Y EL COFRE DE LAS PESADILLAS (título original **BOBO AND THE CHEST OF NIGHTMARES**) combina la exploración libre y la verticalidad de los clásicos juegos de plataformas 3D con una atmósfera siniestra que mezcla circo y Halloween. En la piel de un bufón torpe con un corazón de oro, los jugadores saltan, planean, se deslizan y resuelven puzzles en mundos oníricos corrompidos para recuperar los **EchoMares** y enfrentarse al antiguo **Maestro de los Sueños**, que ha transformado los sueños del reino en pesadillas.

Visión general

BOBO Y EL COFRE DE LAS PESADILLAS es un juego de plataformas 3D centrado en los personajes que combina combate ligero, movimientos acrobáticos y progresión basada en objetos coleccionables dentro de un carnaval distorsionado de sueños y pesadillas. Durante una actuación de circo, Bobo abre el legendario **Cofre de las Pesadillas** y libera accidentalmente al **Dreammaster**, una antigua entidad capaz de transformar los sueños en pesadillas vivientes.

El reino, antaño vibrante, se fragmenta en dominios siniestros gobernados por espíritus corruptos, esbirros errantes y jefes teatrales. Guiado por la máscara flotante **DreamMask**, Bobo debe recuperar los **EchoMares** —fragmentos espirituales que representan sueños liberados— y devolver la risa a un mundo atrapado ahora en un crepúsculo eterno.

Características principales

- **Plataformas caprichosas y aterradoras:** explora niveles semiabiertos altamente rejugables con gran verticalidad, secretos y mecánicas temáticas inspiradas en clásicos como *Crash*, *Spyro* y *MediEvil*.
- **Conjunto de movimientos acrobáticos desde el inicio:** doble salto, planeo con sombrilla, deslizamiento y salto entre paredes, deslizamiento por raíles, agarre a salientes, pisotón, ataque giratorio, giro aéreo, picado, carrera y mucho más.

- **Sistema de salud sin interfaz:** una máscara flotante actúa como escudo e indicador visual de salud. Acumula varias máscaras para activar el **Dreamburst**, un breve estado de poder invulnerable.
- **Coleccionables con impacto real:** reúne **Twilight Sweets**, **Nightmare Wisps** orientados a mejoras, **Voodoo Dolls** raros y los esenciales **EchoMares**, que desbloquean nuevas carpas en el centro del juego.
- **«Mecánica de estrellas» temática por nivel:** corrientes de viento, almohadillas de calabaza, rutas de desfile variables, salas giratorias, zonas de baja gravedad y mucho más hacen que cada fase se sienta siempre fresca.
- **Jefes cinematográficos y EchoMares:** cada mundo culmina con un combate teatral contra un jefe que recompensa con un EchoMare único y acerca la historia al enfrentamiento final con el Dreammaster.
- **Twilight HUB:** el **Twilight Circus Grounds** funciona como un centro seguro lleno de NPCs, minijuegos, zonas secretas y carpas que actúan como portales a cada reino.

Mundo e historia

Bobo no es un guerrero; es un bufón algo torpe, creado para entretener y repartir alegría. Durante un espectáculo que sale mal, abre un cofre prohibido que antaño contenía los sueños de todo el reino. De él escapa el **Maestro de los Sueños**, que transforma el carnaval en un escenario de pesadillas vivientes y extiende su corrupción por todo el reino.

El mundo se divide en regiones bien diferenciadas: el **Twilight Circus Grounds**, los **Twilight Realms**, el surrealista **Shattered Dreamscape** y la fortaleza final **Lunar Eclipse Bastion**. Cada región refleja un tono emocional distinto: desde pantanos melancólicos hasta parques de atracciones encantados y paisajes oníricos cambiantes que desafían la gravedad. Bobo deberá derrotar jefes, liberar sueños corrompidos y reunir **EchoMares** para abrir nuevas carpas y, finalmente, derrotar al Maestro de los Sueños.

Página de Steam (Wishlist)

<https://store.steampowered.com/app/456140/>

Tráiler

<https://youtu.be/OyFti-zh8Ig>

Contacto

press@polycastlabs.com

Descarga los assets multimedia en el presskit online — [Disponible aquí.](#)