



## PressKit | Portuguese Version

### Descrição Curta

**BOBO AND THE CHEST OF NIGHTMARES** combina a exploração livre e a verticalidade dos clássicos jogos de plataforma 3D com uma atmosfera sinistra, que mistura circo e Halloween. Na pele de um bobo da corte desajeitado com um coração de ouro, os jogadores saltam, planam, deslizam e resolvem puzzles em mundos oníricos corrompidos para recuperar os EchoMares e enfrentar o antigo Mestre dos Sonhos, que transformou os sonhos do reino em pesadelos.

### Visão geral

**BOBO AND THE CHEST OF NIGHTMARES** é um jogo de plataforma 3D centrado nas personagens que combina combate leve, movimentos acrobáticos e progressão baseada em itens colecionáveis dentro de um carnaval distorcido de sonhos e pesadelos. Durante uma apresentação de circo, Bobo abre o lendário Baú dos Pesadelos e acidentalmente liberta o Dreammaster, uma entidade antiga que transforma sonhos em pesadelos vivos.

O reino outrora vibrante, fragmenta-se em reinos sinistros governados por espíritos corruptos, lacaios errantes e chefes teatrais. Guiado pela máscara flutuante DreamMask, Bobo deve recuperar EchoMares — fragmentos espirituais que representam sonhos libertados — e restaurar o riso a um mundo agora preso num crepúsculo eterno.

### Características principais

Plataformas caprichosas e assustadoras: explore níveis semiabertos e altamente viciantes com forte verticalidade, segredos e mecânicas temáticas inspiradas em clássicos como Crash, Spyro e MediEvil.

**Conjunto de movimentos acrobáticos desde o início:** salto duplo, planar usando a sombrinha, deslizar e saltar entre paredes, deslizar nos trilhos, agarrar-se nas saliências, pisar, ataque giratório, giro no ar, mergulhar, correr e muito mais!

**Sistema de saúde sem UI:** uma máscara flutuante funciona como um escudo e indicador visual de saúde. Empilhe várias máscaras para ativar o Dreamburst, um breve estado de poder invulnerável.

**Colecionáveis importantes:** reúna Twilight Sweets, Nightmare Wisps orientados para upgrades, Voodoo Dolls raros e EchoMares essenciais que desbloqueiam novas tendas no centro.

**«Mecânica de estrelas» temática por nível:** correntes de vento, almofadas de abóbora, rotas de desfile variáveis, salas rotativas, zonas de baixa gravidade e muito mais mantêm cada fase sempre nova.

**Chefes cinematográficos e EchoMares:** cada mundo termina com uma luta teatral contra um chefe que recompensa com um EchoMare único e leva a história mais perto do confronto final com o Dreammaster (Mestre dos Sonhos).

**Twilight HUB:** o Twilight Circus Grounds serve como um centro seguro repleto de NPCs, minijogos, áreas secretas e tendas que funcionam como portais para cada reino.

## Mundo e história

Bobo não é um guerreiro, ele é um bobo da corte um pouco desastrado, criado para entreter e espalhar alegria. Durante um espetáculo que deu errado, ele abre um baú proibido que outrora guardava os sonhos de todo o reino. Dele escapa o Mestre dos Sonhos, que transforma o carnaval num palco de pesadelos vivos e alastra-se em todo o reino.

O mundo divide-se em regiões distintas: o centro Twilight Circus Grounds, os Twilight Realms, o surreal Shattered Dreamscape e a fortaleza final Lunar Eclipse Bastion. Cada região reflete um tom emocional diferente: desde pântanos melancólicos a casas de diversões assombradas e paisagens oníricas mutáveis que desafiam a gravidade. Bobo deve derrotar chefes, libertar sonhos corrompidos e recolher EchoMares para abrir novas tendas e, finalmente, derrotar o Mestre dos Sonhos.

Página do Steam para Wishlist

<https://store.steampowered.com/app/456140/>

Link Trailer:

<https://youtu.be/OyFti-zh8Ig>

Contacto: [press@polycastlabs.com](mailto:press@polycastlabs.com)

Descarregue os assets multimédia no presskit online — [Disponível aqui.](#)